

PROGRAMA de Diseño Asistido por Computador

1. Conceptos Básicos
 - 1.1. Estructura del computador
 - 1.2. Introducción al MS-DOS
 - 1.3. Geometría
2. Reconocimiento del programa
 - 2.1. Arranque del programa
 - 2.2. Crear, Salvar y Recuperar un Dibujo
 - 2.3. Familiarización con la pantalla
 - 2.3.1. Area de Dibujo
 - 2.3.2. Línea de Comandos
 - 2.3.3. Menú Lateral
 - 2.3.4. Menú en Cascada
3. Entidades Gráficas
 - 3.1. Punto
 - 3.2. Línea
 - 3.3. Círculo
 - 3.4. Arco
 - 3.5. Polilínea
 - 3.6. Texto
 - 3.7. Sombreado
4. Edición de Dibujos
 - 4.1. Borrar
 - 4.2. Espejo
 - 4.3. Rotar
 - 4.4. Mover
 - 4.5. Radios de Acordamiento
 - 4.6. Chaflán
5. Vectores de Entidades
6. Utilización de Bloques
7. Modos de Selección
8. Utilización de Capas
9. Impresión de un Dibujo
10. Acotamiento

Condiciones Generales

1. MD6 es una materia semestral que consta de una carga horaria de 4 horas por semana y de curso reglamentado. Se trabaja tanto en clases explicativas plenarias como directamente sobre la máquina en grupos de tres alumnos como máximo. Durante el semestre se realizarán ejercicios grupales que serán evaluados.
2. Para lograr el derecho a rendir examen (ganancia de curso) el estudiante debe cumplir con el 80% de la asistencia y lograr como mínimo el 60% de los puntos de los trabajos grupales desarrollados durante el semestre.
3. Para exonerar la materia se realizarán dos parciales de carácter individual y se requiere obtener el 50% de los puntos en cada uno y un mínimo del 60% de los puntos entre ambos.
4. Aquellos alumnos que logren la ganancia del curso pero no exoneren la materia, podrán rendir un examen práctico/teórico individual, debiendo lograr como mínimo el 60% de los puntos.
5. Los alumnos que no logren la ganancia de curso deberán volver a inscribirse para repetir el curso.